

## 繪圖指令--圓

圓				
指令	CIRCLE	工具列		 中心點、半徑
快捷鍵	C	功能區	常用→繪製	 中心點、直徑
下拉式功能表	繪製→圓			 兩點
指令說明	繪製圓			
選項功能	中心點、半徑：已知中心點及半徑值 中心點、直徑 (D)：已知中心點及直徑值 兩點 (2P)：通過兩點決定一圓 (兩點為直徑) 三點 (3P)：通過三點決定一圓 相切、相切、半徑 (T)：已知兩相切物件及圓半徑值 相切、相切、相切：已知三個相切物件			 三點  相切、相切、半徑  相切、相切、相切

## 繪圖指令--環

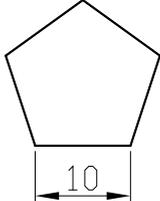
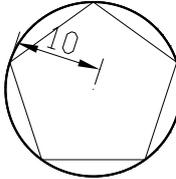
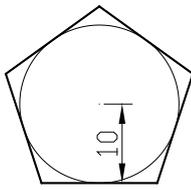
環				
指令	DONUT	工具列		
快捷鍵	DO	功能區	常用→繪製	
下拉式功能表	繪製→環			
指令說明	建立填實的環			
相關說明	「環」實際上是由「聚合線」指令繪製而成			

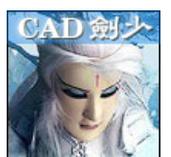


## 繪圖指令--建構線 & 射線

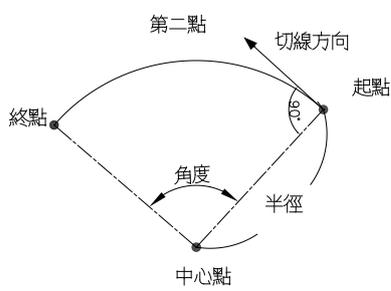
建構線			
指令	XLINE	工具列	
快捷鍵	XL	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→建構線		
指令說明	繪製無限長線段		
射線			
指令	RAY	工具列	
快捷鍵	無	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→射線		
指令說明	繪製一半無限長線段		
相關說明	<p>「建構線」是指兩端能無限延伸的線</p> <p>「射線」是由一點向一方向無限延伸的線</p> <p>建構線與射線大都於畫圖過程中扮演「輔助線」的角色</p> <p>可以修剪成一般線段</p>		

## 繪圖指令--多邊形

多邊形			
指令	POLYGON	工具列	
快捷鍵	POL	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→多邊形		
指令說明	繪製多邊形，可繪製 3- 1024，皆為正多邊形		
選項功能	邊緣 (E)：已知多邊形的邊長 內接於圓 (I)：多邊形內接於圓內 外切於圓 (C) 多邊形外切於圓外		
	邊緣	內接於圓	外切於圓
			



## 繪圖指令--弧

弧				
指令	ARC	工具列		
快捷鍵	A	功能區	常用→繪製	
下拉式功能表	繪製→弧			
指令說明	建立弧線			
相關說明	 <p>1.起點→終點方向，必須為「逆時針」方向                  2.若使用「起點、終點、半徑」，半徑可給負值產生大於 180°的弧                  3.起點與終點抓取物件鎖點時，不能使用「相切點」來選取</p>			       

## 繪圖指令--聚合線

聚合線			
指令	PLINE	工具列	
快捷鍵	PL	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→聚合線		
指令說明	建立二 D 聚合線 連續的複合圖元，可由「線」與「弧」組成 可給線寬		
相關說明	1.線寬是顯示的寬度，無法抓取物件鎖點 2.分解聚合線，線寬會無效。 3.可以使用「編輯聚合線」或是〔接合〕重新組合成聚合線 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 編輯聚合線 Pedit PE</li> <li>● 接合 Join J</li> </ul>		



## 繪圖指令--修訂雲形

修訂雲形			
指令	REVCLOUD	工具列	
快捷鍵	無，可自訂	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→修訂雲形		
指令說明	建立類似雲的造型的聚合線		
相關說明	修訂雲形建立的物件為聚合線，由一連串的弧結合而成 可以給線寬 弧長 (A)：數值越大，繪製的弧尺寸越大 物件 (O)：將已存在的物件轉換為修訂雲形 型式 (S)： <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 正常：沒有線寬的弧</li> <li>◆ 書法：有線寬的弧</li> </ul>		

## 繪圖指令--雲形線

雲形線			
指令	SPLINE	工具列	
快捷鍵	SPL	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→雲形線		
指令說明	建立雲形線		
相關說明	雲形線一般而言無法給精確的尺寸，大都繪製造型使用		



## 繪圖指令--佈點

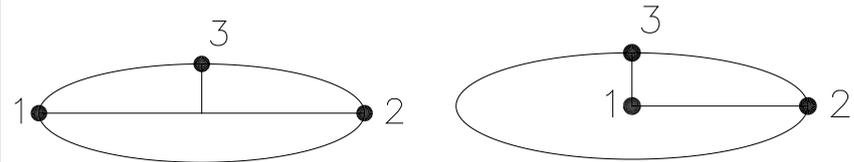
佈點						
單一點	指令	POINT	快捷鍵	PO	工具列	
多個點	指令	無	快捷鍵	無	工具列	
等分	指令	DIVIDE	快捷鍵	DIV	工具列	
等距	指令	MEASURE	快捷鍵	ME	工具列	
下拉式功能表	繪製→點→		功能區	常用→繪製		
指令說明	建立點物件					
相關說明	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 修改點的型式 格式\點形式 (DDPTYPE)</li> <li>● 物件鎖點→單點建議常駐</li> <li>● 使用「等距」指令時，注意選取物件的方向性</li> </ul>					

## 繪圖指令--矩形

矩形			
指令	RECTANG	工具列	
快捷鍵	REC	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→矩形		
指令說明	繪製矩形圖形		
相關說明	矩形是一個繪圖指令，完成的物件為「聚合線」，分解之後為單線 可使用相對座標方式繪製 若有旋轉角度，則尺寸必須使用 D 方式，不能使用相對座標		



## 繪圖指令--橢圓

橢圓			
指令	ELLIPSE	工具列	
快捷鍵	EL	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→橢圓		
指令說明	繪製橢圓圖形		
相關說明	橢圓常用的兩種方式如下 		

## 繪圖指令--2D 實面

2D 實面			
指令	SOLID	工具列	
快捷鍵	SO	功能區	常用→繪製
下拉式功能表	繪製→2D 實面		
指令說明	建立填實的三邊形或是四邊形		
相關說明	適用於簡單圖形，填實顏色，只能填實直線，無法填實弧形 若要有弧的形狀，可以使用填充線		

