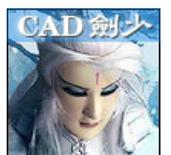


## 修改指令 II -- 偏移

偏移			
指令	OFFSET	工具列	
快捷鍵	O	功能區	常用→修改
下拉式功能表	修改→偏移		
指令說明	將物件偏移指定的距離或經過一點		
相關說明	<p>在既有物件的指定距離之處，建立一個新物件。                      偏移距離為兩個物件的垂直距離                      2008 開始的版本可以設定</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 刪除來源=&gt;設定偏移之後，是否刪除原來的物件</li> <li>● 圖層=&gt;可以設定偏移複製的新物件的圖層為[目前的]或是[來源]</li> <li>● <b>OFFSETGAPTYPE</b>                      控制當封閉聚合線偏移時，如何處理線段之間的潛在間隙。</li> </ul> <p>0 經由延伸聚合線線段填滿間隙                      1 用圓角弧線段填滿間隙（每個弧線段半徑等於偏移距離）                      2 用倒角線段填滿間隙（到每個倒角的互垂距離等於偏移距離）</p>		

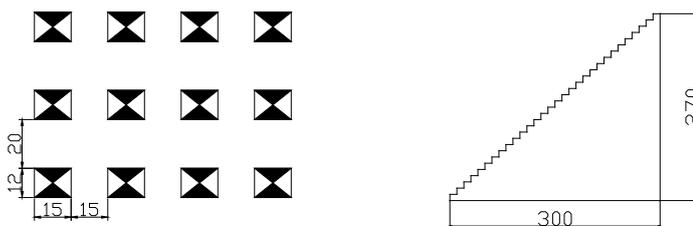
## 修改指令 II — 交談框-陣列（非關聯式）

陣列			
指令	ARRAYCLASSIC	工具列	
快捷鍵		功能區	
下拉式功能表			
指令說明	2012 之前的交談框陣列，建立的物件並不具有關聯式性質，所以無法事後快速修改條件		
	<p>矩形陣列</p> 	<p>環形陣列</p> 	



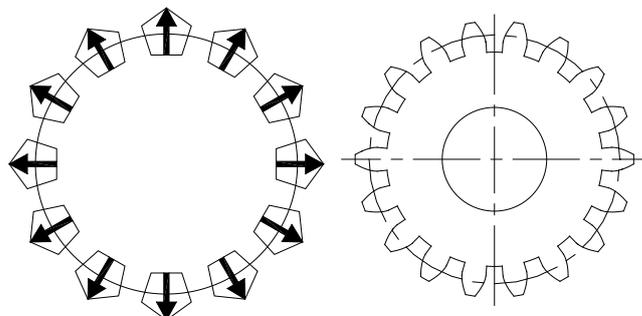
相關說明

矩形陣列：建立多個列與行所構成的陣列

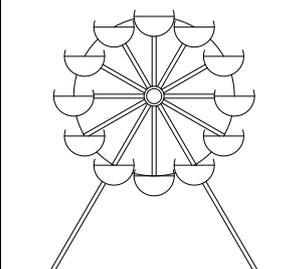


- 列偏移、行偏移的正負形成陣列後的方向  
若要向下加入列，請指定負的列間距值  
若要向左加入行，請指定負的行偏移值
- 列偏移、行偏移、角度可以使用選取碰點的方式輸入條件，但是注意方向，量測的角度為「絕對角度」
- 有角度的陣列
  1. 先將圖形轉成水平或是垂直方向，確認完行數、列數，偏移量
  2. 再確認需要旋轉的角度，即為「陣列角度」  
建議使用一列多行，因為若不知道角度，可以使用量測方式

環形陣列：圍繞中心點複製選取的物件來建立陣列



「複製並旋轉物件」：取消該選項，則複製的物件不會旋轉，但是需要重新定義「物件基準點」，所謂物件基準點即為「複製的基準點」  
例如摩天輪就不能旋轉物件

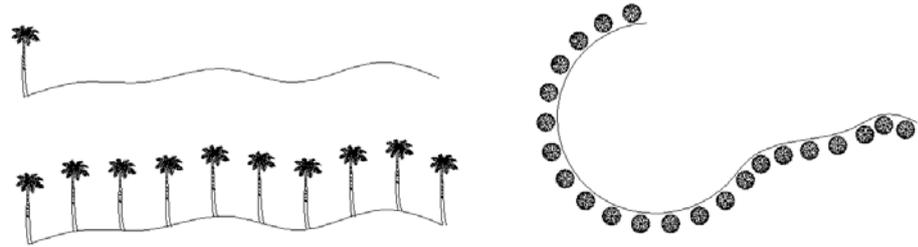


## 修改指令 II — 關聯式-路徑陣列

路徑陣列			
指令	ARRAYPATH	工具列	 路徑陣列
快捷鍵		功能區	常用→修改
下拉式功能表	修改→陣列→路徑陣列		
指令說明	沿著路徑均勻分佈選取的物件		
相關說明	2012 之後版本，新的關聯式陣列，可以方便快速修改不同的條件設定		

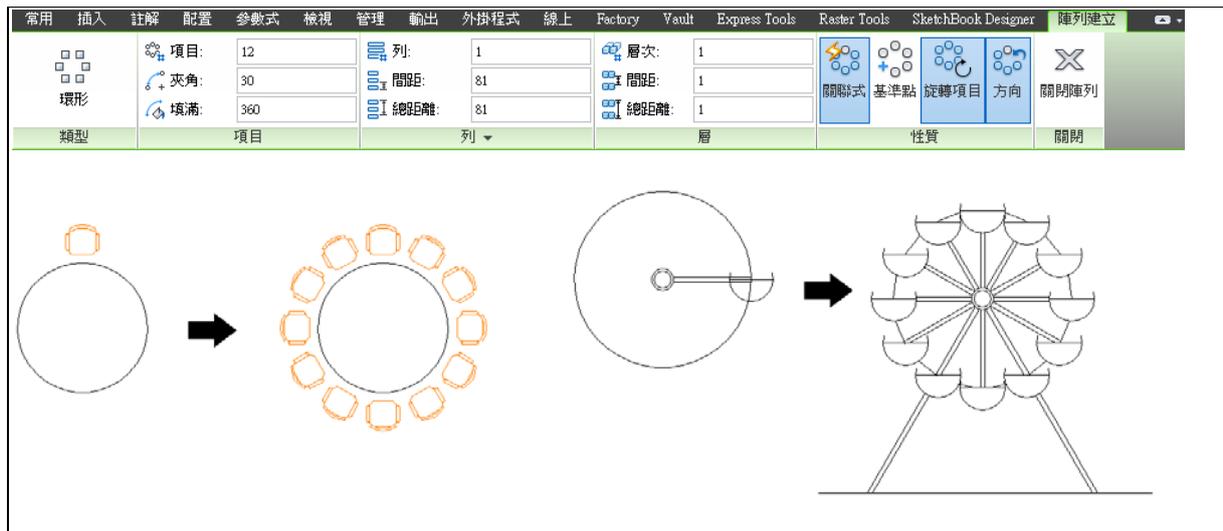
常用	插入	註解	配置	參數式	檢視	管理	輸出	外掛程式	線上	Factory	Vault	Express Tools	Raster Tools	SketchBook Designer	陣列	...			
	項目: 11	列: 1	層次: 1		間距: 27.3475	間距: 72.4201	間距: 1		間距: 72.4201	間距: 1	間距: 1	基準點	等距	對齊項目	Z 方向	編輯來源	取代項目	重置陣列	關閉陣列
類型	項目	列	層	性質	選項	關閉													

## 修改指令 II — 關聯式-環形陣列

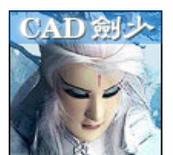
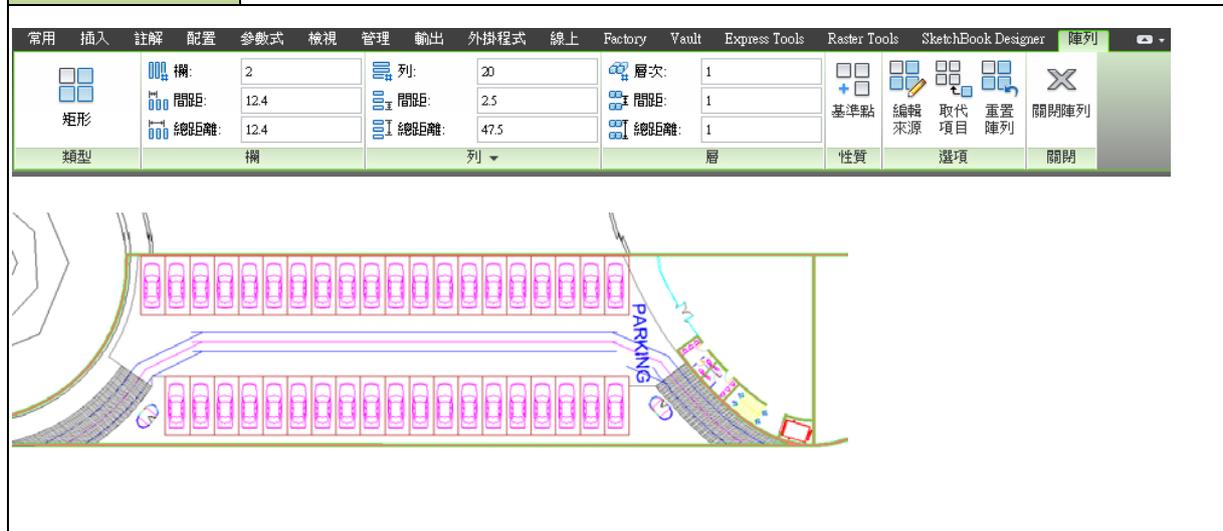
環形陣列			
指令	ARRAYPOLAR	工具列	 環形陣列
快捷鍵		功能區	常用→修改
下拉式功能表	修改→陣列→環形陣列		
指令說明	沿著圓心以圓形環狀均勻分佈選取的物件		
相關說明	2012 之後版本，新的關聯式陣列，可以方便快速修改不同的條件設定		





### 修改指令 II — 關聯式-矩形陣列

矩形陣列			
指令	ARRAYRECT	工具列	 矩形陣列
快捷鍵		功能區	常用→修改
下拉式功能表	修改→陣列→矩形陣列		
指令說明	以行、列規則性的均勻分佈選取的物件		
相關說明	2012 之後版本，新的關聯式陣列，可以方便快速修改不同的條件設定		



## ☐ 修改指令 II --比例

比例			
指令	SCALE	工具列	
快捷鍵	SC	功能區	常用→修改
下拉式功能表	修改→比例		
指令說明	放大或是縮小選取的物件		
相關說明	<p>將所選物件乘以指定的比例。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 當比例係數大於 1 時，物件會放大。</li> <li>● 當比例係數在 0 和 1 之間時，物件會縮小。</li> </ul> <p>基準點→物件以基準點放大或是縮小。</p> <p>複製(C)→比例可以複製一次物件</p> <p>參考(R)→當比例係數無法得知時，可以使用 R 參考的方式</p> <p>◎ 參考長度→使用滑鼠選取要調整的兩點</p> <p>◎ 新長度→輸入需求的新長度或是選擇[點(P)]</p>		

## ☐ 修改指令 II --旋轉

旋轉			
指令	ROTATE	工具列	
快捷鍵	RO	功能區	常用→修改
下拉式功能表	修改→旋轉		
指令說明	繞著一個基準點旋轉選取的物件		
相關說明	<p>將所選物件的旋轉至需要的方向。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 角度輸入正值，旋轉方向為逆時針。</li> <li>● 角度輸入負值，旋轉方向為順時針。</li> </ul> <p>基準點→物件會繞著基準點旋轉。</p> <p>複製(C)→旋轉可以複製一次物件</p> <p>參考(R)→當旋轉角度無法得知時，可以使用 R 參考的方式</p> <p>◎ 參考角度→使用滑鼠選取要調整的兩點角度</p> <p>◎ 新角度→輸入需求的新的絕對角度或是選擇[點(P)]</p>		

